Happy Bank

Breno Moreira Proti de Castro - [moreirasgbr@gmail.com](mailto:moreirasgbr@gmail.com)  
Gabrielle Silva de Paula - [ggabriellesilva4@gmail.com](mailto:ggabriellesilva4@gmail.com)  
Gustavo Augusto Caldeira dos Santos - [caldeira.santos@gmail.com](mailto:caldeira.santos@gmail.com)

Hugo José Ferreira Moreira - [hugojose39@yahoo.com](mailto:hugojose39@yahoo.com)

Maicon Douglas Marcelino -[maicondouglasm19@gmail.com](mailto:maicondouglasm19@gmail.com)

Instituto de informática e Ciências Exatas - Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC MINAS)

Betim / Contagem - MG - Brasil

***Resumo:*** *....*

# **Introdução**

Nosso projeto tem o objetivo de atender a um banco tradicional que deseja se tornar um banco digital. O Happy Bank é um banco tradicional no mercado que oferece serviços como, saque, depósito, transferência, emissão de extrato, empréstimos, consórcios, investimentos no mercado financeiro, seguros e previdência privada, porém o mesmo precisa se adaptar a uma nova realidade de mercado onde os clientes buscam uma experiência simples, transparente e segura para o consumo de serviços financeiros.

No projeto será desenvolvida uma aplicação Web mais focada na realização das transações e solicitações de serviços financeiros de depósito, saque, transferência, extrato e visualização do saldo, bem como manter o relacionamento com o banco.

## **Objetivo geral**

Elaborar uma aplicação estruturada através da análise de negócio de modo a auxiliar no acesso e utilização das funcionalidades do Happy Bank.

### **Objetivo específico**

Aprimorar o entendimento de como definir regras de um negócio bancário;

Compreender as funcionalidades por trás de uma aplicação bancária;   
Perscrutar os conhecimentos em Banco de Dados;

Aprofundar os conhecimentos em desenvolvimento Backend, Frontend e Banco de Dados, com foco em:

Backend: C# dotnet 5.0.

Banco de dados: PostgreSQL.

Frontend: HTML, CSS e JavaScript (utilizando bibliotecas).

## **Justificativa**

A motivação reside na busca de melhor evolução das habilidades aplicadas através de uma simulação presente no cotidiano, que é a transição do modo de serviço para os meios digitais, de modo a os tornar mais acessíveis e práticos para todos os usuários.

Podemos afirmar que a transformação digital é cada vez mais necessária e inevitável.

Um fato a ser observado é o momento atual que passamos de pandemia que quanto mais se puder resolver sem ter contato pessoal, melhor.

Sendo o fator tecnologia, de agora em diante, importante para a manutenção de um negócio no mercado financeiro, esperamos contribuir futuramente para que diversas empresas façam a transição e para a manutenção das mesmas.

# **2. Participantes do processo**

**Diretoria do Banco**

Os membros da diretoria do banco são em sua maioria homens, brancos, com idade média de 50 anos e com alto nível de educação. Estes stakeholders são de suma importância pois possuem poder de decisão e podem afetar o rumo do projeto.

**Corpo operacional**

O corpo operacional é mais diverso, possui pessoas de todos os gêneros e etnias com idade média de 30 anos. Estes stakeholders irão interferir ativamente no formato das interfaces e nos fluxos de negócio, podendo apresentar um risco caso não adotem o projeto.

**Usuários**

Os usuários (ou clientes alvos do banco) será o público jovem, dos 20 aos 35 anos, que já trabalha ou está na faculdade.